

## Pack&Go

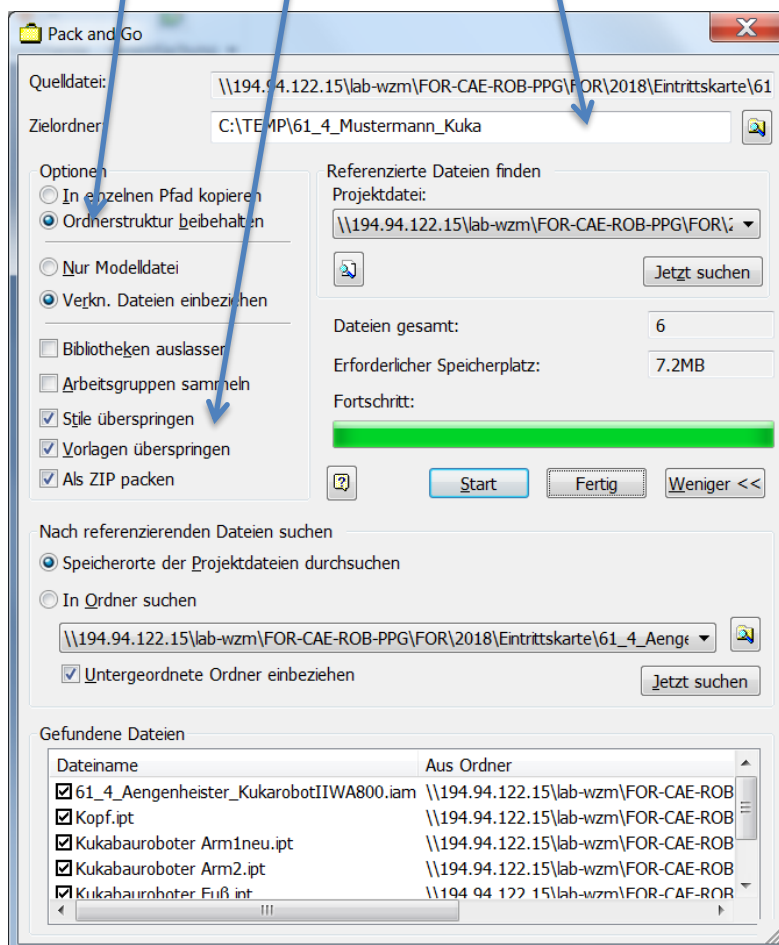
Bündelt eine Autodesk Inventor-Datei und alle ihre referenzierten Dateien an einem einzigen Speicherort, optional auch gezippt.

Mit Hilfe von „Pack and Go“ können Sie eine Dateistruktur archivieren, einen kompletten Dateiensatz kopieren und dabei Verknüpfungen mit referenzierten Dateien aufrecht erhalten, oder eine Gruppe von Dateien isolieren, um mit der Konstruktion zu experimentieren

- Im Microsoft Explorer mit rechter Maustaste ein Inventor-Datei auswählen (.iam, .ipt) und Pack&Go wählen.
- In Inventor Datei Speichern unter

Zielordner definieren (Ordnername = Name der ZIP-Datei), richtige Projektdatei angeben (**Jetzt suchen** anklicken) und anschließend **Start** anklicken

Wichtig: Pfad und richtiger Verzeichnis/Dateinamen angeben  
**ORDNERSTRUKTUR beibehalten**  
**STILE und VORLAGEN überspringen -- als ZIP packen**



Kontrolle: In der ZIP-Datei gibt es ein Verzeichnis Workspaces\Arbeitsbereich dort müssen(!) sich die Dateien befinden. Sollten die Dateien in einem Verzeichnis Workgroups\NotInProject liegen, liegt ein Fehler vor. Solche ZIP-Dateien werden nicht akzeptiert!